

REGULAMIN SPRZEDAŻY - [BEETTACH.COM](https://beettach.com)

INFORMACJE WSTĘPNE:

1. Warunki Regulaminu obowiązują od dnia: 1 lutego 2026 r.
2. Sklep prowadzi **Michał Marciniak ul. Gospodarcza 12/29, 08-110 Siedlce** prowadzący jednoosobową działalność gospodarczą pod firmą **MovooM Michał Marciniak** wpisaną do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej (CEIDG) o numerze NIP: **7123506516**, REGON: **543701788** zwanym dalej *Sprzedawcą*.
3. Punkt kontaktowy do bezpośredniej komunikacji z organami państw członkowskich, Komisją, Radą Usług Cyfrowych, a także z Użytkownikami korzystającymi ze Strony <https://beettach.com>.
4. Z Dostawcą możesz skontaktować się bezpośrednio pod adresem e-mail: kontakt@beettach.com lub telefonicznie: +48 507 553 464

SPIS TREŚCI

1. DEFINICJE	1
2. ZAWARCIE UMOWY	3
3. SKŁADANIE ZAMÓWIEŃ	4
4. WARUNKI TECHNICZNE I ODPOWIEDZIALNOŚĆ	6
5. LICENCJA I OKRES PRÓBNY	8
6. REKLAMACJE	9
7. ODSTĄPIENIE OD UMOWY	10
8. WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA	11
9. PANEL KLIENTA	12
10. KLUCZ LICENCYJNY I LICZBA UŻYTKOWNIKÓW	13
11. DANE OSOBOWE	14
12. ZMIANA REGULAMINU	14
13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE	15

1. DEFINICJE

1. **Oferta** – propozycja sprzedaży zawierająca istotne elementy Produktu (m.in. opis produktu, indywidualna propozycja Sprzedawcy) przedstawiona na Stronie pod domeną beettach.com lub udostępniona Klientowi indywidualnie przez Sprzedawcę;
2. **Platforma Sprzedawcy** – infrastruktura informatyczna Sprzedawcy obejmująca Stronę internetową oraz zaplecze techniczne służące do sprzedaży Oprogramowania, generowania i weryfikacji Kluczy Licencyjnych oraz komunikacji z Klientami; Platforma Sprzedawcy nie stanowi środowiska uruchomieniowego Oprogramowania i nie jest usługą typu SaaS;
3. **Sklep/Strona internetowa** – strona, na której prowadzona jest sprzedaż produktów przez Sprzedawcę pod domeną beettach.com;
4. **Produkt / Oprogramowanie** – aplikacja komputerowa w postaci aplikacji desktopowej pod nazwą „Beettach”, udostępniana Klientowi w formie pliku instalacyjnego lub pliku wykonywalnego, przeznaczona do instalacji i uruchomienia na urządzeniu końcowym Klienta;
5. **Cena** – wartość wyrażona w jednostkach pieniężnych (PLN), którą Klient zobowiązany jest zapłacić Sprzedawcy tytułem nabycia Licencji na Oprogramowanie, zgodnie z Ofertą lub Cennikiem;
6. **Cennik** – informacja udostępniona na Stronie internetowej lub w Ofercie, określająca aktualne Ceny Licencji, ich okres obowiązywania (miesięczny lub roczny) oraz inne warunki sprzedaży;
7. **Klient** – przedsiębiorca w rozumieniu art. 43¹ Kodeksu cywilnego, który zawiera Umowę ze Sprzedawcą w związku z prowadzoną działalnością gospodarczą lub zawodową;
8. **Przedsiębiorca** – osoba fizyczna, osoba prawna i jednostka organizacyjna niebędąca osobą prawną, której odrębna ustawa przyznaje zdolność prawną, wykonująca we własnym imieniu działalność gospodarczą, która korzysta ze Sklepu;
9. **Licencja** – niewyłączna, nieprzenoszalna, czasowa licencja na korzystanie z Oprogramowania, udzielana Klientowi na warunkach określonych w Regulaminie, Ofercie i [Warunkach licencyjnych](#).
10. **Okres Licencji** – okres, na jaki Licencja została udzielona Klientowi, zgodnie z wybranym wariantem, liczony od dnia jej aktywacji;
11. **Opłata Licencyjna** – wynagrodzenie należne Sprzedawcy z tytułu udzielenia Licencji, płatne z góry, zgodnie z Cennikiem obowiązującym w chwili zawarcia Umowy;

	12. Aktywacja – proces polegający na wprowadzeniu Klucza Licencyjnego do Oprogramowania oraz jego weryfikacji przez system Sprzedawcy, warunkujący możliwość korzystania z Oprogramowania; 13. Klucz Licencyjny – unikalny ciąg znaków generowany przez Sprzedawcę, przypisany do Licencji, służący do aktywacji Oprogramowania oraz weryfikacji uprawnień Klienta do korzystania z Oprogramowania; 14. Tryb Read-Only – tryb działania Oprogramowania po upływie Okresu Licencji, w którym Klient zachowuje możliwość podglądu i eksportu danych wprowadzonych do Oprogramowania, bez możliwości tworzenia lub edytowania projektów; 15. Okres Próbnny – okres wynoszący 14 dni, w którym Usługobiorca ma prawo do bezpłatnego korzystania z Usług, służący zapoznaniu się z funkcjonalnością Oprogramowania 16. Produkt elektroniczny – treść cyfrowa, którą Klient otrzymuje w ramach zakupu, a która przybiera postać pliku elektronicznego. Format pliku zależny jest od zawartości materiału (np.oprogramowanie, e-book); 17. Użytkownik – osoba fizyczna działająca w imieniu lub na rzecz Klienta, która faktycznie korzysta z Oprogramowania w ramach udzielonej Licencji; 18. Dni robocze – dni tygodnia od poniedziałku do piątku, z wyłączeniem dni wolnych od pracy; 19. Regulamin – niniejszy Regulamin sprzedaży określający m.in. zasady korzystania z Serwisu, składania zamówień oraz zasad realizacji zamówień przez Sprzedawcę; 20. Usługa – usługa świadczona przez Sprzedawcę na rzecz Klienta; 21. Trwały nośnik – materiał lub narzędzie do przechowywania informacji, które pozwalają na dostęp do tych informacji w przyszłości (przez czas niezbędny do realizacji celów, jakim te informacje służą) i umożliwiają odtworzenie przechowywanych informacji w niezmienionej postaci; 22. Umowa – wzajemne uzgodnienia Sprzedawcy i Klienta określające wzajemne prawa oraz obowiązki; 23. Panel Klienta – wydzielona część Strony internetowej dostępna za pośrednictwem przeglądarki internetowej, umożliwiająca Klientowi w szczególności przedłużenie Okresu Licencji, zakup nowej Licencji, dostęp do informacji o Licencji.
2. ZAWARCIE UMOWY	1. Warunki zawarcia i realizacji Umowy, w tym zasady korzystania z Oprogramowania, określają Regulamin oraz Oferta. 2. Sprzedawca udostępnia Regulamin Klientowi nieodpłatnie przed zawarciem Umowy w sposób umożliwiający

	zapoznanie się z jego treścią, a także na żądanie Klienta w formie umożliwiającej jego pozyskanie, odtwarzanie i utrwalanie przy użyciu systemu teleinformatycznego, którym posługuje się Sprzedawca. 3. Sprzedaż Oprogramowania prowadzona jest wyłącznie na rzecz Klientów będących przedsiębiorcami. Regulamin nie znajduje zastosowania do konsumentów ani do przedsiębiorców na prawach konsumenta. 4. W przypadku rozbieżności pomiędzy treścią Regulaminu a treścią Oferty, wiążąca dla Stron jest treść Oferty. 5. Umowa zostaje zawarta z chwilą łącznego spełnienia następujących warunków: a) akceptacji Regulaminu przez Klienta, b) dokonania przez Klienta skutecznej płatności Ceny, c) przyjęcia zamówienia do realizacji przez Sprzedawcę. 6. Przyjęcie zamówienia do realizacji potwierdzane jest poprzez udostępnienie Klientowi Klucza Licencyjnego poprzez wysłanie do Klienta wiadomości e-mail potwierdzającej zawarcie Umowy. 7. Skuteczna płatność następuje z chwilą uznania rachunku bankowego Sprzedawcy albo z chwilą otrzymania przez Sprzedawcę potwierdzenia realizacji płatności od operatora płatności elektronicznych. 8. Cena wskazana w Ofercie ma charakter ceny netto i nie zawiera podatku od towarów i usług (VAT) według obowiązującej stawki. 9. Wszystkie Ceny podawane są w Polskich Złotych (PLN), co jest każdorazowo wyraźnie oznaczone. 10. Sprzedawca nie oferuje płatności ratalnych ani płatności cyklicznych. Opłata Licencyjna jest płatna jednorazowo z góry za wybrany Okres Licencji. 11. Jeżeli Oferta przewiduje obniżenie Ceny, informacja o obniżce dotyczy wyłącznie relacji B2B i nie podlega obowiązkom informacyjnym właściwym dla sprzedaży konsumenckiej, w tym wynikającym z przepisów o informowaniu o najniższej cenie z ostatnich 30 dni.
3. SKŁADANIE ZAMÓWIENÍ	1. Strona internetowa Sprzedawcy dostępna jest 7 dni w tygodniu, 24 godziny na dobę, z zastrzeżeniem przerw technicznych, konserwacyjnych lub aktualizacji. 2. Składanie zamówień możliwe jest wyłącznie za pośrednictwem Strony internetowej Sprzedawcy lub w inny sposób wskazany w Ofercie, w szczególności drogą elektroniczną (e-mail) oraz przy użyciu Panelu Klienta (§9).

3. Sprzedawca nie prowadzi systemu kont użytkowników w rozumieniu indywidualnych kont zabezpieczonych loginem i hasłem. Złożenie zamówienia, pobranie wersji próbnej lub zakup Licencji powoduje utworzenie rekordu Klienta w systemach Sprzedawcy na podstawie danych podanych przy składaniu zamówienia.
4. W celu złożenia zamówienia za pośrednictwem Strony internetowej Klient:
 - a) wybiera Oprogramowanie oraz wariant Licencji dostępny w Ofercie,
 - b) podaje wymagane dane, w szczególności dane identyfikacyjne przedsiębiorcy oraz adres e-mail,
 - c) zapoznaje się z informacją o Cenie oraz warunkach sprzedaży,
 - d) akceptuje Regulamin,
 - e) dokonuje płatności za zamówienie przy użyciu dostępnych metod płatności.
5. Płatności realizowane są za pośrednictwem operatora płatności elektronicznych Stripe, zgodnie z zasadami określonymi przez tego operatora <https://stripe.com/en-pl/legal/ssa>
6. Klient zobowiązany jest do dokonania płatności niezwłocznie po złożeniu zamówienia, chyba że Oferta stanowi inaczej.
7. Za moment dokonania skutecznej płatności uznaje się moment otrzymania przez Sprzedawcę potwierdzenia realizacji płatności od operatora płatności.
8. Po dokonaniu skutecznej płatności Sprzedawca:
 - a) udostępnia Klientowi możliwość pobrania Oprogramowania,
 - b) generuje Klucz Licencyjny i przekazuje go Klientowi za pośrednictwem poczty elektronicznej lub bezpośrednio na Stronie internetowej – zgodnie z opisem Oferty.
9. Klient przyjmuje do wiadomości, że dostarczenie Klucza Licencyjnego może nastąpić z opóźnieniem wynikającym z przetwarzania płatności przez operatora płatności lub systemy zewnętrzne, za które Sprzedawca nie ponosi odpowiedzialności.
10. W celu prawidłowego rozliczenia podatkowego Klient zobowiązany jest do podania prawidłowych danych przedsiębiorcy, w tym numeru NIP, najpóźniej na etapie składania zamówienia. Brak podania danych może uniemożliwić wystawienie faktury VAT.
11. Faktury oraz inne dokumenty związane z realizacją Umowy przesyłane są wyłącznie w formie elektronicznej na adres e-mail wskazany przez Klienta przy składaniu zamówienia.
12. Sprzedawca ma prawo anulować zamówienie w przypadku:
 - a) braku dokonania płatności w terminie 3 Dni Roboczych od dnia złożenia zamówienia,

	b) podania przez Klienta nieprawdziwych lub niekompletnych danych uniemożliwiających realizację zamówienia, mimo wezwania do ich uzupełnienia lub poprawienia w wyznaczonym terminie. 13. W przypadku anulowania zamówienia, o którym mowa w ust. 12, Umowa nie zostaje zawarta.
4. WARUNKI TECHNICZNE I ODPOWIEDZIALNOŚĆ	1. W celu prawidłowego korzystania z Oprogramowania (również w Okresie próbnym) Klient oraz Użytkownik zobowiązani są zapewnić co najmniej: a) dostęp do sieci Internet – niezbędny w szczególności do weryfikacji Klucza Licencyjnego oraz komunikacji z serwerami Sprzedawcy (zalecana przeglądarka to Google Chrome; możliwe jest korzystanie także z innych przeglądarek (np. Opera, Mozilla Firefox), natomiast Sprzedawca nie gwarantuje prawidłowości działania Sklepu/Strony Sprzedawcy w ramach ww. przeglądarek); b) urządzenie końcowe spełniające minimalne wymagania techniczne wskazane w Ofercie lub dokumentacji Oprogramowania, c) posiadanie aktywnego konta poczty elektronicznej. 2. Oprogramowanie ma postać aplikacji desktopowej i działa lokalnie na urządzeniu końcowym Klienta. Sprzedawca nie świadczy usługi w modelu SaaS ani nie zapewnia środowiska uruchomieniowego Oprogramowania po swojej stronie. 3. Zabronione jest korzystanie z Oprogramowania w sposób sprzeczny z Regulaminem oraz Warunkami Licencyjnymi, w szczególności: a) podejmowanie prób ingerencji w kod Oprogramowania, jego modyfikacji, dekompilacji lub inżynierii wstecznej, b) wykorzystywanie Oprogramowania do wprowadzania, rozprzestrzeniania lub testowania wirusów, botów, robaków, złośliwego oprogramowania lub innych kodów mogących zakłócić działanie Oprogramowania lub systemów Sprzedawcy, c) podejmowanie działań mających na celu obejście mechanizmów licencyjnych lub zabezpieczeń Oprogramowania. 4. Klient przyjmuje do wiadomości, że Oprogramowanie zapisuje dane wprowadzone przez Użytkownika lokalnie na urządzeniu końcowym Klienta. Sprzedawca nie zapewnia mechanizmów kopii zapasowych ani szyfrowania

	danych zapisywanych lokalnie na urządzeniu Klienta. 5. Sprzedawca nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo środowiska informatycznego Klienta, w szczególności za zabezpieczenia systemu operacyjnego, nośników danych, sieci lokalnej ani urządzeń końcowych, na których zainstalowane jest Oprogramowanie. 6. Oprogramowanie działa lokalnie na urządzeniu końcowym Klienta. Sprzedawca nie ponosi odpowiedzialności za: a) przerwy w działaniu Oprogramowania wynikające z braku dostępu do sieci Internet po stronie Klienta, b) ograniczenia lub zakłócenia wynikające z konfiguracji sprzętowej lub programowej urządzenia Klienta, c) brak kompatybilności Oprogramowania z innym oprogramowaniem używanym przez Klienta. 7. Sprzedawca nie gwarantuje osiągnięcia przez Klienta określonych rezultatów, efektów biznesowych, wydajności ani przydatności Oprogramowania do konkretnych celów Klienta. 8. W zakresie dozwolonym przez przepisy Kodeksu cywilnego odpowiedzialność Sprzedawcy wobec Klienta będącego Przedsiębiorcą jest wyłączona w odniesieniu do: a) utraconych korzyści, b) pośrednich strat, c) szkód wynikających z przerw w działalności Klienta, d) szkód spowodowanych utratą danych zapisanych lokalnie na urządzeniu Klienta. 9. Sprzedawca nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikające z: a) korzystania z Oprogramowania niezgodnie z Regulaminem lub jego przeznaczeniem, b) podania przez Klienta lub Użytkownika nieprawdziwych, niepełnych lub nieaktualnych danych, c) działań lub zaniechań Użytkowników, d) ingerencji osób trzecich w środowisko informatyczne Klienta, e) działania siły wyższej. 10. Klient ponosi wyłączną odpowiedzialność za: a) zabezpieczenie urządzenia końcowego przed dostępem osób trzecich, b) stosowanie odpowiednich środków ochrony, w tym oprogramowania antywirusowego i aktualizacji systemowych, c) wykonywanie kopii zapasowych danych przetwarzanych przy użyciu Oprogramowania. 11. Sprzedawca może prowadzić prace serwisowe, rozwojowe lub aktualizacyjne, które mogą czasowo wpływać
--	---

	na możliwość weryfikacji Klucza Licencyjnego lub funkcjonowanie Oprogramowania. Prace te nie stanowią nienależytego wykonania Umowy. 12. Korzystanie z Oprogramowania ma charakter odpłatny, z wyjątkiem Okresu Próbego, w którym Oprogramowanie udostępniane jest Klientowi nieodpłatnie na zasadach określonych w Ofercie i Regulaminie. 13. Klient oraz Użytkownik zobowiązani są do podawania wyłącznie danych zgodnych ze stanem faktycznym. Sprzedawca nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania danych nieprawdziwych, nieaktualnych lub niekompletnych. 14. Sprzedawca nie przechowuje danych tworzonych lub przetwarzanych przez Klienta w Oprogramowaniu, nie zapewnia ich backupu ani migracji, a odpowiedzialność za dane spoczywa wyłącznie na Kliencie. 15. Po zakończeniu Umowy Sprzedawca nie zapewnia dostępu do danych Klienta ani ich eksportu, albowiem dane te przechowywane są lokalnie na urządzeniu Klienta.
5. LICENCJA I OKRES PRÓBNY	1. Na podstawie Umowy Sprzedawca udziela Klientowi Licencji na korzystanie z Oprogramowania w zakresie, przez czas oraz na warunkach wynikających z wybranego wariantu Licencji określonego w Ofercie lub Cenniku. 2. Sprzedawca może udostępnić Klientowi możliwość korzystania z Oprogramowania w ramach Okresu Próbego, polegającego na udzieleniu nieodpłatnej, czasowej Licencji testowej zgodnie z Ofertą. 3. W celu skorzystania z Okresu Próbego Klient: - wchodzi na Stronę internetową Sprzedawcy i wybiera opcję uruchomienia wersji próbnej Oprogramowania, - podaje wymagane dane identyfikacyjne przedsiębiorcy oraz adres e-mail, - akceptuje Regulamin oraz Politykę prywatności, - otrzymuje Klucz Licencyjny umożliwiającą aktywację Oprogramowania w Okresie Próbym. 4. Rozpoczęcie korzystania z Oprogramowania w Okresie Próbym jest równoznaczne z zawarciem pomiędzy Stronami Umowy w zakresie nieodpłatnej Licencji testowej. 5. Po upływie Okresu Próbego Licencja testowa wygasa automatycznie, bez konieczności składania

	dodatkowych oświadczeń przez którąkolwiek ze Stron. 6. W celu dalszego korzystania z Oprogramowania po upływie Okresu Próbego, Klient zobowiązany jest do nabycia odpłatnej Licencji zgodnie z Cennikiem. Nabycie Licencji następuje poprzez złożenie zamówienia i dokonanie płatności, zgodnie z § 2 i § 3 Regulaminu. 7. Brak nabycia odpłatnej Licencji po zakończeniu Okresu Próbego skutkuje brakiem możliwości dalszego korzystania z funkcjonalności Oprogramowania, z zastrzeżeniem postanowień dotyczących Trybu Read-Only, o ile znajduje on zastosowanie. 8. Klient przyjmuje do wiadomości, że Oprogramowanie może wymagać instalowania aktualizacji w celu zachowania jego prawidłowego działania, przy czym aktualizacje mają charakter ręczny i wymagają pobrania nowej wersji Oprogramowania. 9. Sprzedaż Oprogramowania prowadzona jest wyłącznie w relacjach B2B. Postanowienia dotyczące konsumentów, przedsiębiorców na prawach konsumenta, prawa odstąpienia od umowy, przenoszenia danych, interoperacyjności lub przenoszalności danych nie znajdują zastosowania. 10. W przypadku istotnego naruszenia przez Klienta postanowień Regulaminu, w szczególności zasad korzystania z Licencji zgodnie z Warunkami Licencyjnymi, Sprzedawca jest uprawniony do: a) czasowego zablokowania Klucza Licencyjnego, b) wypowiedzenia Umowy ze skutkiem natychmiastowym, c) cofnięcia udzielonej Licencji, bez prawa Klienta do zwrotu Opłaty Licencyjnej.
6. REKLAMACJE	1. Postanowienia niniejszego paragrafu mają zastosowanie wyłącznie do Klientów będących Przedsiębiorcami w rozumieniu Kodeksu cywilnego. 2. W przypadku stwierdzenia wad Oprogramowania lub nieprawidłowości w jego działaniu Klient może złożyć reklamację dotyczącą realizacji Umowy lub udzielonej Licencji. 3. Reklamacja powinna zostać złożona niezwłocznie po ujawnieniu wady lub nieprawidłowości, nie później jednak niż w terminie 30 dni od dnia ich stwierdzenia. 4. Reklamacja składana jest w formie elektronicznej na adres e-mail wskazany w Regulaminie. 5. Reklamacja powinna zawierać co najmniej:

	a) dane identyfikujące Klienta, b) adres poczty elektronicznej do kontaktu, c) opis zgłaszanej wady lub nieprawidłowości, d) o ile to możliwe - informacje techniczne umożliwiające odtworzenie problemu. 6. Sprzedawca rozpatruje reklamację w terminie do 21 dni od dnia jej otrzymania. W przypadkach szczególnie skomplikowanych termin ten może ulec wydłużeniu do 30 dni, o czym Klient zostanie poinformowany. 7. Po rozpatrzeniu reklamacji Sprzedawca przekazuje Klientowi stanowisko w formie elektronicznej, w którym: a) uznaje reklamację i wskazuje sposób jej rozpatrzenia, w szczególności poprzez poprawkę Oprogramowania, aktualizację lub inne rozwiązanie techniczne, albo b) odmawia uwzględnienia reklamacji, wskazując przyczyny odmowy. 8. Sprzedawca może odmówić uwzględnienia reklamacji w szczególności, jeżeli: a) zgłoszona wada wynika z nieprawidłowego korzystania z Oprogramowania, b) wada spowodowana jest środowiskiem technicznym Klienta, w tym konfiguracją sprzętu lub oprogramowania, c) wada nie ma charakteru istotnego, d) usunięcie wady byłoby niemożliwe lub wymagałoby poniesienia przez Sprzedawcę niewspółmiernych kosztów.
7. ODSTĄPIENIE OD UMOWY	1. Umowa zawierana jest wyłącznie pomiędzy przedsiębiorcami i ma charakter umowy licencyjnej dotyczącej Oprogramowania. 2. Do Umowy nie mają zastosowania przepisy ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta, w tym w szczególności art. 27 i następne. 3. Klientowi nie przysługuje prawo odstąpienia od Umowy po jej zawarciu, w szczególności po udostępnieniu Oprogramowania i przekazaniu Klucza Licencyjnego. 4. Zawarcie Umowy oraz rozpoczęcie korzystania z Oprogramowania, w tym jego pobranie, instalacja lub aktywacja Klucza Licencyjnego, oznacza akceptację warunków Licencji i wyłącza możliwość odstąpienia od Umowy.

8. WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

1. Wszelkie prawa własności intelektualnej do Oprogramowania oraz jego elementów składowych, w szczególności do:
 - a) nazwy Oprogramowania,
 - b) logo i oznaczeń graficznych,
 - c) interfejsu użytkownika (UI),
 - d) struktury, koncepcji, zasad działania i funkcjonalności Oprogramowania,
 - e) kodu źródłowego, kodu wynikowego, bibliotek, modułów oraz baz danych,przysługują Sprzedawcy lub podmiotom, od których Sprzedawca uzyskał stosowne prawa, i podlegają ochronie na podstawie przepisów powszechnie obowiązującego prawa, w szczególności ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, ustawy z dnia 30 czerwca 2000 r. – Prawo własności przemysłowej, ustawy z dnia 16 kwietnia 1993 r. o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji oraz właściwych przepisów prawa Unii Europejskiej.
2. Zawarcie Umowy oraz uiszczenie Opłaty Licencyjnej nie powoduje przeniesienia na Klienta jakichkolwiek praw własności intelektualnej do Oprogramowania ani jego elementów. Klient nabywa wyłącznie uprawnienie do korzystania z Oprogramowania w zakresie wynikającym z udzielonej Licencji.
3. Jakiegokolwiek korzystanie z Oprogramowania lub jego elementów wykraczające poza zakres udzielonej Licencji, w szczególności:
 - a) kopiowanie,
 - b) modyfikowanie,
 - c) dekompilowanie,
 - d) rozpowszechnianie,
 - e) udostępnianie osobom trzecim,jest zabronione, chyba że bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa stanowią inaczej.
4. Oprogramowanie może zawierać komponenty objęte licencjami open source. Korzystanie z tych komponentów odbywa się na zasadach określonych w treści właściwych licencji open source, które nie naruszają praw Sprzedawcy do pozostałych elementów Oprogramowania.
5. Klient zobowiązany jest do powstrzymania się od jakichkolwiek działań mogących naruszać prawa własności intelektualnej Sprzedawcy lub osób trzecich, w szczególności poprzez obejście mechanizmów licencyjnych

	lub zabezpieczeń Oprogramowania. Pozostałe warunki dotyczące własności intelektualnej dostępne są w Warunkach Licencyjnych.
9. PANEL KLIENTA	1. Sprzedawca udostępnia Klientowi Panel Klienta dostępny za pośrednictwem przeglądarki internetowej, który służy do realizacji Umowy, w szczególności do: a) pobrania Oprogramowania, b) zakupu lub przedłużenia Licencji, c) wglądu w informacje dotyczące Licencji, d) dostępu do dokumentów sprzedażowych. 2. Dostęp do Panelu Klienta jest niezbędny do pobrania Oprogramowania, jednak po pobraniu i aktywacji Oprogramowania korzystanie z Panelu Klienta nie jest wymagane do dalszego korzystania z Oprogramowania, z zastrzeżeniem sytuacji określonych w Regulaminie. 3. Panel Klienta nie stanowi Konta użytkownika w rozumieniu indywidualnego konta zabezpieczonego loginem i hasłem i nie służy do korzystania z funkcjonalności Oprogramowania. 4. Dostęp do Panelu Klienta realizowany jest w sposób określony przez Sprzedawcę, w szczególności poprzez indywidualny link przesyłany na adres e-mail Klienta lub inne rozwiązanie techniczne wskazane w Ofercie. 5. Sprzedawca zastrzega sobie prawo do czasowego ograniczenia dostępności Panelu Klienta z przyczyn technicznych, serwisowych lub organizacyjnych. Ograniczenie dostępności Panelu Klienta nie wpływa na ważność udzielonej Licencji ani na możliwość korzystania z Oprogramowania po jego pobraniu i aktywacji. 6. Klient zobowiązany jest do zabezpieczenia dostępu do Panelu Klienta przed dostępem osób trzecich, w szczególności poprzez ochronę adresu e-mail, za pośrednictwem którego realizowany jest dostęp do Panelu Klienta.
10. KLUCZ LICENCYJNY I LICZBA UŻYTKOWNIKÓW	1. Licencja udzielana jest Klientowi w modelu „1 Licencja = 1 urządzenie jednocześnie”, chyba że Oferta lub Cennik stanowią wyrażnie inaczej. 2. Klucz Licencyjny może być aktywowany na dowolnym urządzeniu końcowym należącym do Klienta lub

	używany przez Użytkownika działającego w imieniu Klienta, pod warunkiem że w danym czasie Klucz Licencyjny jest aktywny wyłącznie na jednym urządzeniu. 3. Aktywacja Klucza Licencyjnego na nowym urządzeniu powoduje automatyczne dezaktywowanie Klucza Licencyjnego na urządzeniu, na którym był on aktywny uprzednio, bez konieczności podejmowania dodatkowych czynności przez Klienta. 4. Klient przyjmuje do wiadomości, że dezaktywowanie Klucza Licencyjnego na poprzednim urządzeniu skutkuje natychmiastowym brakiem możliwości dalszego korzystania z Oprogramowania na tym urządzeniu, niezależnie od stanu zapisanych lokalnie danych. 5. Licencja nie ma charakteru stanowiskowego ani wieloużytkownikowego. W celu jednoczesnego korzystania z Oprogramowania przez więcej niż jednego Użytkownika lub na więcej niż jednym urządzeniu, Klient zobowiązany jest do nabycia odrębnej Licencji dla każdego Użytkownika lub urządzenia zgodnie z warunkami Oferty lub indywidualnych ustaleń ze Sprzedawcą. 6. W przypadku nabycia przez Klienta wielu Licencji, każda z nich funkcjonuje niezależnie i uprawnia do jednoczesnego korzystania z Oprogramowania wyłącznie w zakresie przypisanym do danej Licencji. 7. Zabronione jest: a) współdzielenie jednego Klucza Licencyjnego pomiędzy wielu Użytkowników w celu jednoczesnego korzystania z Oprogramowania, b) obchodzenie mechanizmów weryfikacji Licencji, c) podejmowanie działań mających na celu równoczesne korzystanie z Oprogramowania na więcej niż jednym urządzeniu przy użyciu jednego Klucza Licencyjnego. 8. W przypadku stwierdzenia naruszenia zasad określonych w niniejszym paragrafie Sprzedawca jest uprawniony do: a) czasowego lub trwałego zablokowania Klucza Licencyjnego, b) cofnięcia Licencji, c) dochodzenia roszczeń na zasadach ogólnych bez prawa Klienta do zwrotu Opłaty Licencyjnej.
11. DANE OSOBOWE	Informacje o przetwarzaniu danych osobowych przez Sprzedawcę znajdują się w Polityce Prywatności dostępnej pod adresem: https://beettach.com/polityka-prywatnosci

12. ZMIANA REGULAMINU	1. Sprzedawca może dokonać zmiany Regulaminu w szczególności w przypadku: a) zmiany zakresu prowadzonej działalności, b) wprowadzenia nowych wariantów Licencji lub modyfikacji istotnych, istniejących zasad licencjonowania, c) zmian funkcjonalnych lub technicznych Oprogramowania wymagających dostosowania treści Regulaminu, d) zmiany obowiązujących przepisów prawa lub powstania obowiązku dostosowania Regulaminu do aktualnego stanu prawnego. 2. O zmianie Regulaminu Klient zostanie poinformowany poprzez opublikowanie jego zmienionej wersji na Stronie internetowej oraz przesłanie informacji o zmianie na adres e-mail wskazany przez Klienta. 3. Zmieniony Regulamin obowiązuje od dnia wskazanego przez Sprzedawcę, nie wcześniej jednak niż 7 dni od dnia jego opublikowania. 4. Do Umów zawartych przed dniem wejścia w życie zmienionego Regulaminu stosuje się postanowienia Regulaminu obowiązującego w chwili zawarcia danej Umowy, chyba że zmiana Regulaminu wynika bezpośrednio z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa. 5. Zmiana Regulaminu nie wpływa na zakres ani okres obowiązywania Licencji udzielonych przed dniem wejścia w życie zmienionego Regulaminu, z zastrzeżeniem ust. 4 powyżej. 6. Jeżeli Klient nie akceptuje zmienionego Regulaminu w zakresie, w jakim miałyby on mieć zastosowanie do przyszłych Umów, Klient może powstrzymać się od zawierania kolejnych Umów lub przedłużania Licencji na nowych warunkach. 7. Zmiana Regulaminu nie stanowi podstawy do żądania zwrotu Opłaty Licencyjnej ani do wcześniejszego rozwiązania Umowy, chyba że bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa stanowią inaczej.
13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE	1. Regulamin podlega prawu polskiemu. Wszelkie spory na gruncie Regulaminu będą rozwiązywane w drodze polubownych negocjacji, a w przypadku, gdy nie dojdzie do porozumienia - przed sądem powszechnym właściwym ze względu na siedzibę Sprzedawcy. 2. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie znajdą przepisy powszechnie obowiązującego prawa polskiego.

